

ORIENTAÇÕES EXAME PROFICIÊNCIA

DISCIPLINAS: PROGRAMAÇÃO II e PROGRAMAÇÃO PARA WEB II (Exame Único)

HORÁRIO DA AVALIAÇÃO:

A ser combinado com o candidato.

DURAÇÃO:

O tempo máximo de duração será de 8 horas.

CONTEÚDO:

A atividade descrita a seguir contempla o conteúdo descrito no plano de ensino das disciplinas de Programação II e Programação para Web II

Para a disciplina de Programação II, os conteúdos avaliados serão:

- Aplicação dos conceitos de orientação a objetos.
 - Classes, objetos, atributos, métodos, encapsulamento, herança, polimorfismo.
 - Observação importante: utilize os conceitos que considerar necessários para o desenvolvimento do projeto.
- Criação de telas.
- Conexão com banco de dados.
 - Conectar no banco de dados.
 - Salvar.
 - Alterar.
 - Excluir.
 - Pesquisar.

Para a disciplina de Programação para Web II, os conteúdos avaliados serão:

- Aplicação dos conceitos de orientação a objetos.
- Criação de formulários para entrada de dados.
- Padronização de template HTML, CSS e Javascript
- Gerenciamento de sessão (login e carrinho de compras)
- Persistência de dados.
 - Conectar no banco de dados.
 - Salvar.
 - Pesquisar.

METODOLOGIA E PONTUAÇÃO:

O exame de proficiência consistirá em uma atividade única de cunho prático, isto é, o aluno deverá desenvolver um software no qual deverá aplicar os conhecimentos adquiridos nas disciplinas mencionadas.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA:

Programação II

Básica:

DEITEL, H. M. Java: como programar. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2008. 1110 p.

HORSTMANN, Cay S. Core java 2: volume II - recursos avançados. São Paulo: Makron Books, 2001. v. 2

SANTOS, Ciro Meneses. Desenvolvimento de aplicações comerciais com Java e NetBeans. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2010. 190 p.

Complementar:

GONÇALVES, Edson. Dominando netbeans. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2006. 362 p.
PUGA, Sandra. Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em JAVA. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2011. 262 p.
METSKER, Steven John. Padrões de projeto em Java. Porto Alegre: Bookman, 2004. 407p.
MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Projeto de banco de dados: uma visão prática. 16. ed. 2. Reimpressão. São Paulo: Érica, 2010. 318 p.
(documentação da biblioteca gráfica JAVAFX) <http://docs.oracle.com/javafx/2/api/index.html>
(documentação da biblioteca gráfica SWING)
<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javafx/swing/package-summary.html>

Bibliografia (Programação para Web II)

Básica:

CONVERSE, Tim. PHP: a bíblia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003. 868 p. ISBN 85-352-1130-6.
KURNIAWAN, Budi. Java para a Web com Servlets, JSP e EJB. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002. 807 p.
Walace Soares. PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados. Editora Érica. 2008.

Complementar:

DALL'OGGIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos. São Paulo: Novatec, 2009. 574 p.
GEARY, David M. Dominando javaserver pages avançado. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002. 430 p.
NIEDERAUER, Juliano. Web interativa com Ajax e PHP. São Paulo: Novatec, 2007. 287 p.
Manual do PHP http://php.net/manual/pt_BR/index.php
Java EE Documentation <http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/documentation/index.html>